



III МЕЖДУНАРОДНЫЙ ИТ-ФОРУМ: ЦИФРОВАЯ ЭКОНОМИКА
19 – 21 февраля 2018 года
(направления деловой части)

НАПРАВЛЕНИЕ	ОПИСАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ
<p><i>Конференция «ИТ в образовании – 2018» (ИТвО-2018)</i></p>	<p>Эксперты в области образовательных технологий и цифрового образования из России и стран ближнего зарубежья соберутся на площадке конференции, чтобы обсудить возможности и необходимость внедрения в традиционные форматы образования технологии цифрового образования для улучшения качества учебного процесса на всех уровнях. Рассмотрят вопросы развития дополнительного образования и инженерно-технического творчества детей и взрослых.</p> <p>Конференция «ИТвО-2018» будет проходить в течение двух дней и будет представлена образовательными треками: «Школа будущего», «Будущее высшей школы», «Инклюзивное образование», «Электронные учебники», «Робототехника в образовании», «Дистанционное конкурсное движение школьников», «Современное дополнительное образование», «Цифровое дошкольное образование», «Виртуальная реальность в образовании», «Аддитивные технологии в образовании».</p> <p>Отдельными проектами конференции станут:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Международный конкурс «ИТ Учитель года 2018» • Конкурс дистанционных образовательных конкурсов и олимпиад для школьников - ИТвО Awards 2018 • Конкурс «Дополнительное образование будущего» • Выставка технологий цифрового образования <p>К участию в конференции приглашаются директора, завучи, учителя детских образовательных учреждений всех видов и типов, воспитатели дошкольных образовательных учреждений, библиотекари, преподаватели высших учебных заведений, преподаватели институтов повышения квалификации работников образования, преподаватели региональных методических центров и межшкольных методических центров и объединений России и стран ближнего зарубежья, студенты высших и среднеспециальных учебных заведений.</p>
<p><i>АПКИТ</i></p>	<p>Круглый стол «Пути и механизмы цифровой трансформации экономики России. Региональная специфика» Докладчик - Ощепков Сергей, координатор комитета АПКИТ по региональной политике</p>

<p><i>Цифровая реальность</i></p>	<p>Направление будет представлено на мероприятии два дня. В первый день доклады представят в рамках других направлений: 1. «Цифровая промышленность»: «Технологии дополненной и виртуальной реальности в промышленности: возможности и тренды»; 2. «Цифровое образование»: «Технологии дополненной и виртуальной реальности в образовании: возможности и тренды»; 3. «Цифровая медицина»: «Технологии дополненной и виртуальной реальности в медицине: возможности и тренды».</p> <p>Во второй день также выступят спикеры, запланированы работа выставки VR и AR технологий (оборудование, ПО, презентация наработок участников хакатона), финальная часть хакатона с презентацией команд-участников своих проектов, выявлением и награждением победителей.</p>
<p><i>Цифровое государство</i></p>	<p>В рамках секции «Цифровое государство» в формате круглого стола участники обсудят следующие темы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Эволюция документа. От бумаги к цифре; 2. Управление контентом в органах исполнительной и муниципальной власти; 3. ИТ-технологии для взаимодействия органов власти и граждан.
<p><i>Цифровая промышленность</i></p>	<p>Направление «Цифровая промышленность» будет проходить в течение двух дней.</p> <p>В первый день на территории одного из омских предприятий планируется проведение конференции с организацией выставки действующих образцов применительно к машиностроительной отрасли. Доступ на данную часть осуществляется исключительно по предварительной регистрации. Программа и место проведения уточняются.</p> <p>Во второй день планируется организация четырех круглых столов. На секциях группа экспертов выступят с докладами по темам, которые обсуждаются как экспертами, так и посетителями круглого стола. По окончании - общение между заинтересованными сторонами, ответы на вопросы.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Круглый стол «Использование «цифровых двойников» для повышения эффективности подготовки производства». <p>В рамках темы спикерам предлагается раскрыть современные достижения в цифровизации конструкторско-технологической подготовки производства с акцентом на производительность процесса. К выступлению приглашены разработчики программного обеспечения и представители омского бизнеса, реализующие данные задачи на производстве.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Круглый стол «Управление «цифровым производством». <p>К выступлению приглашены разработчики и интеграторы систем управления производством.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Круглый стол «Диспетчирование производства в режиме реального времени. Роль человека в «цифровом диспетчировании». <p>Задача спикеров — на практических примерах показать, как меняется роль человека в процессах, подвергшихся цифровой трансформации. К выступлениям приглашаются как представители предприятий, так и вендоры технологий.</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Круглый стол «Аппаратная база «цифрового производства». <p>Задача спикеров заключается в том, чтобы продемонстрировать аппаратные решения, применение которых еще не стало повседневной практикой, рассказать о способах применения и условиях, позволяющих это сделать</p>

	<p>максимально эффективно.</p> <p>5. Круглый стол «Взаимодействие и использование возможностей ИТ-компаний в диверсификации предприятий ОПК».</p>
<p>Цифровой маркетинг</p>	<p>В рамках направления к рассмотрению предлагаются следующие темы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. SEO - продвижение бизнеса в сети «Интернет»; 2. SMM - продвижение бизнеса в социальных сетях; 3. Отдел продаж - как построить отдел продаж в сети «Интернет»; 4. Лидогенерация - способы получения клиентов в сети «Интернет»; 5. Рекламные кампании - как настроить рекламу в Yandex, Google; 6. Мобильные приложения - разработка мобильных приложений; 7. Разработка сайтов и их интеграция с 1С. <p>Также пройдут и мастер-классы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Как проверить работу SEO-оптимизатора; 2. Представление организации в сети «Интернет» - виртуальный тур, «Google Мой Бизнес», Справочник Yandex.
<p>Блокчейн (криптовалюты)</p>	<p>На секции, посвященной направлению «Блокчейн (криптовалюты)» будут обсуждаться следующие темы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Что такое технология блокчейн? <ol style="list-style-type: none"> 1.1.История возникновения 1.2.Первое применение 1.3.Принцип работы 2. Примеры реального (практического) применения. <ol style="list-style-type: none"> 2.1.Криптовалюты 2.2.Базы данных 2.3.Подтверждение права собственности 2.4.Социальные медиа 3. Проблемы правового регулирования. 4. Криптовалюты как инструмент привлечения средств в бизнес. 5. Технические аспекты технологии блокчейн.
<p>Цифровая медицина</p>	<p>На секции, посвященной «Цифровой медицине», предлагаются следующие темы для обсуждения:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Хранение и перемещение больничных карт; 2. Носимые устройства, передающие биометрические параметры; 3. Системы поддержки принятия решений в медицине; 4. Блокчейн для хранения медицинских данных; 5. Yandex Здоровье; 6. Примеры взаимодействия в рамках телемедицины; 7. Освещение юридических вопросов в сферах здравоохранения и информационных технологий.

	<p>Также планируется представление и обсуждение проектов:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Проект Министерства здравоохранения Омской области «Электронный рецепт», который представляли в Ярославле на V ежегодном Всероссийском конкурсе проектов региональной и муниципальной информатизации «ПРОФ-ИТ.2017» Людмила Шукиль и Дмитрий Щеглаков, был признан лучшим. Единая диспетчерская служба скорой медицинской помощи. Функционирует электронная карта пациента, которую врач скорой медицинской помощи может просмотреть, находясь на вызове, благодаря планшету. Маршруты движения бригад скорой медицинской помощи представляется возможным просмотреть в режиме реального времени. 2. Направление «телемедицина» в режиме построения коммуникаций «врач-врач». 3. «Центральный архив медицинских изображений» - архив медицинских изображений пациентов, просмотреть которые может лишь авторизованный врач.
<p><i>Цифровая безопасность</i></p>	<p>CTF (Capture the flag) – это командные соревнования, главной целью которых является захват «флага» у соперника и защита своего «флага». Формат «Capture the flag» может использоваться и в пейнтболе, и среди ролевиков, и в компьютерных играх. В области информационной безопасности тоже есть свое понятие «Capture the flag». Командные соревнования по информационной безопасности формата «Capture the flag» – это как раз то, что стало причиной появления тысяч команд со всего мира.</p> <p>Соревнования по информационной безопасности (CTF-соревнования) среди студентов технических ВУЗов.</p> <p>Структура работы секции:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Проведения Регионального соревнования в области информационной безопасности «OmCTF.Starter-2018»: <ul style="list-style-type: none"> - формат: атака-защита; - этапы соревнования: открытие, презентация командами разработанных сервисов, непосредственно соревнование, подведение итогов, награждение; 2. Дополнительные интерактивные площадки для посетителей: <ul style="list-style-type: none"> - «Попробуй себя в качестве исследователя безопасности системы»; - игровая зона Xbox; - демонстрация промо-роликов про CTF-соревнования.